

prog(): fest

3e édition

4 au 6 mars 2024

Pavillon Alexandre-Vachon,
Université Laval

Une initiative du

DCC/M LAB



UNIVERSITÉ
LAVAL

Département de physique, de
génie physique et d'optique



Partenaire de diffusion

OPTONIQUE



Nouveauté: Pré-ProgFest

4 mars 2024

Une première journée dédiée aux personnes débutantes pour apprendre les bases de la programmation en Python.

8h30 à 9h30	<p>Introduction à Python, aux fonctions et aux structures de base</p> <p>Daniel Côté</p>
9h30 à 9h45	<i>Pause</i>
9h45 à 10h45	<p>Introduction à Python, aux fonctions et aux structures de base</p> <p>Daniel Côté</p>
10h45 à 11h	<i>Pause</i>
11h à 12h	<p>Introduction à Numpy</p> <p>Pierre-Luc Asselin</p>
12h à 13h	<i>Dîner</i>
13h à 14h30	<p>Faire des graphiques de qualité</p> <p>Alexandre Cléroux et Valérie Pineau Noël</p>
14h30 à 14h45	<i>Pause</i>
14h45 à 16h	<p>Analyse de données</p> <p>Alexandre Cléroux et Valérie Pineau Noël</p>

ProgFest

5 et 6 mars 2024

Des conférences et ateliers pratiques couvrant une panoplie de sujets liés à la programmation, adaptés à tous les niveaux de compétence.

5 mars 2024

Track 1		Track 2	
8h30 à 9h30	Mot d'ouverture et introduction au DéfiProg		
9h30 à 9h45	Pause		
9h45 à 10h45	GitHub Rémi Lamontagne-Caron et Jérémie Gince		
10h45 à 11h	Pause		
11h à 12h	Algorithmes quantiques Anthony Drouin	Visualisation des données avancée avec Plotly Valérie Dionne et Rémi Lamontagne-Caron	
12h à 13h	Dîner		
13h à 14h30	Programmation fonctionnelle Simon Lizotte	Programmation parallèle Gabriel Genest	
14h30 à 14h45	Pause		
14h45 à 16h	Programmation orientée-objet Gabriel Genest	C/C++ Ghyslain Leclerc	
16h à 17h	Keynote Karl-Alexandre Jahjah		

6 mars 2024

Track 1		Track 2	
8h30 à 9h30	Keynote Neek Studio		
9h30 à 9h45	Pause		
9h45 à 11h	Introduction à l'apprentissage machine Catherine Bouchard		
11h à 11h15	Pause		
11h15 à 12h	Réseaux complexes Patrick Desrosiers		
12h à 13h	Dîner		
13h à 14h15	Analyse d'image Antoine Légaré	Arduino Nathan Bérubé	
14h15 à 14h30	Pause		
14h30 à 16h	Monte Carlo Yohan Bélanger	Programmation de senseurs avec Arduino Thomas Shooner	
16h à 16h30	Remise des prix et clôture du ProgFest		
16h30 -	Souper au Pub Universitaire		

Keynote: VCH-2850

Track 1: VCH-2830

Track 2: VCH-2840

Bonne nouvelle! Pas besoin d'installer Anaconda, Python ou autre logiciel sur votre ordinateur avant l'évènement.

Seulement deux requis:

1. Avoir un compte Google



2. Avoir accès à Google Colaboratory sur votre ordinateur <https://colab.research.google.com/>



Présentations Keynote

5 et 6 mars 2024

À quoi ça sert la programmation dans l'industrie? Venez découvrir les parcours inspirants de nos conférenciers.

Local VCH-2850

Karl-Alexandre Jahjah
Mardi 5 mars à 16h



Karl-Alexandre est chargé de projet en intelligence artificielle chez Bentley systems, une compagnie de logiciel en construction et architecture dont le siège social est aux États-Unis. Il a terminé son bac en génie physique en 2006 et a poursuivi des études supérieures en physique au COPL jusqu'en 2012. Il a ensuite travaillé comme ingénieur système chez Telops de 2013 à 2017 avant d'explorer l'intelligence artificielle avec AIWorx en 2017 qui a été achetée par Bentley en 2018.

Jérémie Roy et Louis TB - Neek Studio
Mercredi 6 mars à 8h30



Louis est fort de plus de 6 années d'expérience dans le domaine de l'interactif. Il a notamment travaillé au sein de studios interactifs renommés à Montréal tels que DPT et Thinkwell. Son expertise s'étend à divers domaines, allant de la création de musique générative à la programmation back-end, en passant par la programmation visuelle. En tant qu'artiste visuel, il a développé un travail remarquable en réalité virtuelle et en installation, présenté lors de festivals au Canada ainsi que dans des galeries à travers le monde. Jérémie est diplômé d'un baccalauréat en génie informatique et d'une maîtrise en innovation à l'Université Laval. Spécialiste dans la recherche et développement et en commercialisation de nouvelles technologies, il navigue dans le monde des startups depuis maintenant 5 ans.

Ensemble, ils tiennent les rênes de Neek, un studio interactif montréalais fondé en 2021. Expert dans la production et le développement d'expériences immersives narratives – de la réalité virtuelle et augmentée, au web expérimental, à l'installation et à la R&D. Le studio se démarque par son approche esthétique et multidisciplinaire.

Déroulement

- > Vous pouvez changer de "track" à tout moment pendant le ProgFest
- > Apportez votre ordinateur!
- > Café offert en tout temps et collations gratuites
- > Les dîners ont lieu à 12h:
Distribution des boîtes à lunch dans le corridor
Les allergies et restrictions alimentaires seront respectées

Joignez-nous au Pub Universitaire pour clore la 3e édition de ProgFest!
6 mars à 17h

****Consommations gratuites****



Confirmez votre présence à dcclab@cervo.ulaval.ca